



Liga Matematyczna

Regulamin



1 Zasady ogólne

- 1.1 Ligę Matematyczną organizuje I Liceum Ogólnokształcące im. Tadeusza Kościuszki w Mysłowicach oraz Kacper Kopeć i Adam Szwaja, wielokrotni laureaci konkursów matematycznych, finaliści Olimpiady Matematycznej, studenci wydziału matematyki i informatyki Uniwersytetu Jagiellońskiego.
- 1.2 Celem Konkursu jest zachęcenie uczniów do samodzielnego poznawania matematyki, rozbudzenia ciekawości i instynktów matematycznych, motywowanie do rozwijania własnych umiejętności, kształtowanie dążenia do samodzielnego zdobywania wiedzy oraz stymulowanie aktywności poznawczej jak i nauczanie zdrowej rywalizacji naukowej. Ponadto Konkurs ma na celu przygotowanie uczniów do udziału w innych konkursach matematycznych, wyłonienie i wyróżnienie uczniów uzdolnionych oraz podniesienie poziomu umiejętności matematycznych.
- 1.3 Zawody przeprowadzają Organizatorzy, to jest: Kacper Kopeć, Adam Szwaja oraz wybrani nauczyciele matematyki I Liceum Ogólnokształcącego im. Tadeusza Kościuszki w Mysłowicach.
- 1.4 Liga Matematyczna przeznaczona jest dla uczniów szkół ponadpodstawowych znajdujących się na terenie województwa śląskiego oraz I Liceum Ogólnokształcącego im. Lotników Polskich w Oleśnie (uczestników poprzedniej edycji). W Lidze mogą brać udział młodsi uczniowie, jednak nie przysługują im żadne przywileje z powodu wieku.
- 1.5 Konkurs jest korespondencyjny. Uczestnicy Ligi rozwiązują samodzielnie, w różnych terminach, siedem zestawów zadań i przesyłają ich rozwiązania drogą elektroniczną.

2 Organizatorzy

- 2.1 Organizatorami konkursu są nauczyciele matematyki I Liceum Ogólnokształcącego im. Tadeusza Kościuszki w Mysłowicach oraz Kacper Kopeć i Adam Szwaja, wielokrotni laureaci konkursów matematycznych, finaliści Olimpiady Matematycznej, studenci wydziału matematyki i informatyki Uniwersytetu Jagiellońskiego.
- 2.2 Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość konsultacji zagadnień i problemów związanych z Ligą Matematyczną, m. in. z oceną prac i czynnościami logistycznymi, z osobami niebędącymi uczniami szkół ponadpodstawowych. W szczególności mogą być to: nauczyciele matematyki, studenci kierunków matematycznych, pracownicy szkół wyższych związani z matematyką, organizatorzy, uczestnicy i laureaci innych konkursów matematycznych.
- 2.3 Organizatorzy są odpowiedzialni za ułożenie zadań, sprawdzenie ich, publikację odpowiedzi i innych materiałów oraz ułożenie listy rankingowej jak i ewentualnych sprawozdań.

3 Przebieg Ligi Matematycznej

- 3.1 Uczestnikiem Ligi Matematycznej zostaje każdy uczeń, który przysłał rozwiązanie co najmniej jednego z ligowych zadań.
- 3.2 Wszystkie aktualne informacje o Lidze, w tym treść niniejszego regulaminu, treści zadań i rozwiązań oraz ranking zawodników są na bieżąco publikowane na stronie internetowej Ligi Matematycznej – liga.kosciuszko.pl.
- 3.3 Organizatorzy przygotowują zadania ligowe, podzielone na siedem zestawów. Poszczególne zestawy publikowane są pierwszego dnia miesiąca począwszy od września do marca danego roku szkolnego włącznie. Termin przysyłania rozwiązań zadań ligowych z poszczególnych zestawów mija ostatniego dnia miesiąca, w którym zostały one opublikowane.
- 3.4 W każdym zestawie znajduje się siedem zadań.
- 3.5 Zasady przysyłania rozwiązań zadań znajdują się w rozdziale 4 regulaminu.
- 3.6 Rozwiązania zadań oceniane są przez Organizatorów. Za rozwiązanie zadania uczestnik może otrzymać jedną z następujących ocen:
 - 6 pkt – zadanie bezbłędne lub z drobnymi usterkami,
 - 5 pkt – zadanie wykonane dobrze, lecz z drobnymi lukami w rozumowaniu, które uniemożliwiają uznanie go za w pełni rozwiązane,
 - 2 pkt – zadanie rozwiązane częściowo, w połowie,
 - 0 pkt – zadanie rozwiązane źle lub posiadające dobre przesłanki, których jednak nie można uznać za połowę rozwiązania.

Ocenie podlegają głównie: rozumowanie i wywód logiczny oraz umiejętność jasnego i jednoznacznego przekazania idei.

- 3.7 Jedynym kryterium kolejności zawodników jest suma uzyskanych punktów. W kwestiach spornych związanych z oceną rozwiązania decydujący głos mają Organizatorzy. Przewiduje się miejsca *ex aequo*.
- 3.8 Zadania należy rozwiązywać samodzielnie, dozwolone jest jednak korzystanie z kalkulatorów prostych, uczestnicy mogą zwracać się z pytaniami do innych osób (także nauczycieli) w celu wyjaśnienia wątpliwości. Niedozwolone jest korzystanie z programów komputerowych. Wszystkie prace jednobrzmiące lub podczas sprawdzania których wykryto niesamodzielną pracę zostaną unieważnione, a ich autorzy będą o tym poinformowani. W skrajnych przypadkach Organizatorzy mogą zdyskwalifikować zawodników.
- 3.9 Prowadzony jest ranking zawodników, uaktualniany po sprawdzeniu wszystkich prac nadesłanych przez uczestników w danej serii zadań. Uczestnicy wyrażają zgodę na to, by ich dane (imię, nazwisko, klasa, szkoła) oraz uzyskane wyniki zostały umieszczone w rankingu znajdującym się na stronie internetowej Ligi.

4 Zasady przesyłania zadań

- 4.1 Rozwiązania zadań należy przysyłać wyłącznie drogą elektroniczną, na adres e-mail `konkursmatematyczny11o@gmail.com`.
- 4.2 Przyjmowane są rozwiązania zredagowane na komputerze oraz czytelne skany rozwiązań zapisanych ręcznie, wyłącznie w formacie PDF.
- 4.3 Rozwiązanie każdego z zadań powinno zostać zamieszczone w jednym, oddzielnym pliku o nazwie *X.Y_NazwiskoI.pdf*, w której:
 - *X.Y* to kolejno: seria i numer zadania,
 - *NazwiskoI* to nazwisko i pierwsza litera imienia uczestnika, bez polskich znaków.
- 4.4 Na początku każdego rozwiązania, w widocznym miejscu, należy umieścić numer serii i zadania oraz dane uczestnika: imię, nazwisko, klasa i szkoła.
- 4.5 Rozmiar wiadomości nie może przekroczyć 10 MB. Rozwiązania można przysyłać w kilku oddzielnych wiadomościach, nawet w odstępie czasowym.
- 4.6 Każdy uczestnik może przysłać rozwiązanie każdego z zadań tylko raz. W przypadku wielokrotnego nadesłania rozwiązania tego samego zadania przez tego samego uczestnika sprawdzana będzie tylko najwcześniej nadesłana praca.
- 4.7 Organizatorzy nie oceniają rozwiązań, które nie spełniają powyższych warunków.

5 Nagrody

- 5.1 Kolejność na liście rankingowej w momencie zakończenia Konkursu decyduje o przyznanych nagrodach.
- 5.2 Nagradzane w szczególności są: I, II i III miejsce. Ponadto uczestnicy z wysokimi wynikami mogą uzyskać tytuł laureata oraz wyróżnienie.
- 5.3 Organizatorzy przyznają nagrody rzeczowe osobom zajmującym najwyższe miejsca na zbiorczej liście rankingowej zależne od możliwości finansowych.
- 5.4 Uczestnicy zajmujący wysokie miejsca poza nagrodami rzeczowymi otrzymują również „czeki na oceny” - rekomendacje przyznania częściowych ocen celujących z matematyki wystawiane przez Organizatorów. Nauczyciele uczestników nie są jednak zobowiązani do wystawienia uczestnikom tych ocen.
- 5.5 Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość przyznania dodatkowych nagród np. za wyjątkowo ciekawe rozwiązania lub dla młodszych uczestników zajmujących wysokie miejsca.
- 5.6 Nauczyciele matematyki mają prawo dodatkowo wynagradzać swoich uczniów za udział w konkursie ocenami za aktywność wedle uznania. Każda ze szkół biorących udział w Lidze może wynagradzać uczniów zajmujących wysokie miejsca wedle uznania.

6 Postanowienia końcowe

- 6.1 Decyzję w sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem podejmują Organizatorzy.
- 6.2 Wszystkie pytania dotyczące niniejszego regulaminu jak i Ligi należy kierować na adres e-mail konkursmatematyczny11o@gmail.com.
- 6.3 Udział w zawodach oznacza zgodę własną, a w wypadku niepełnoletniego uczestnika zgodę jego prawnego opiekuna, na przetwarzanie danych osobowych w stopniu niezbędnym do oceny nadesłanych prac konkursowych, przygotowania list rankingowych, przygotowania zestawień statystycznych oraz innych czynności organizacyjnych związanych z Konkursem. W szczególności oznacza zgodę na publikację imienia, nazwiska oraz wyniku uczestnika w rankingu znajdującym się na stronie internetowej liga.kosciuszko.pl. Ponadto oznacza on zgodę na publikację rozwiązania uczestnika (opatrzonego jego imieniem i nazwiskiem) w rozwiązaniach zadań i ewentualnym podsumowaniu konkursu.